



## Desenvolvimento de um sistema de gestão para a Estação Experimental de Tuiuty

Lucas Massi de Oliveira<sup>1</sup>; Leonardo Alvarenga Pereira<sup>1</sup>; Giovani Farina\*

<sup>1,\*</sup> Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) –  
*Campus Bento Gonçalves*. Bento Gonçalves, RS, Brasil.

A Estação Experimental de Tuiuty serve como um local para a realização de atividades didáticas e pesquisas agropecuárias, que são desenvolvidas com os alunos de nível técnico e superior relacionados a ciências agrárias, contando com inúmeras criações animais e cultivos vegetais, que demandam a utilização de vários insumos. Nesse contexto, surge a necessidade de uma ferramenta acessível para viabilizar o controle de entradas e saídas de insumos na estação. O desenvolvimento de um *software* específico para atender a demanda de todos os setores da Estação muito facilitará o controle geral, sendo que todos os servidores poderão contribuir para a economia racional, facilitando a gestão da propriedade como um todo. As fichas manuais serão substituídas por relatórios mensais apresentados aos servidores, que poderão discutir melhorias e economia na logística, estabelecendo e alcançando metas. Atualmente a estação em Tuiuty se encontra em bom estágio tecnológico digital (conta com internet, computadores e notebooks), porém há a necessidade de uma ferramenta a mais que auxilie no gerenciamento de estoque de insumos, produção animal, controle de nascimento, morte e venda de animais. Um sistema desenvolvido especificamente para as necessidades de gestão da granja auxiliará na gestão do *campus*. Portanto, o objetivo deste trabalho é desenvolver algo que cumpra esses requisitos. Para isso, é preciso criar uma interface, desenvolver códigos para realizar as funções necessárias, montar o cadastro das fichas virtuais, alimentar o sistema semanalmente, instalar o servidor *web* na infraestrutura do *campus*, testar o *software*, realizar os devidos ajustes, concluir a pesquisa, emitir relatórios mensais ou semanais. Para isso, será utilizado o padrão *MVC* como método de organização da estrutura, o *SCRUM* para determinar o levantamento de requisitos e metodologia de Sprint e diagramas para determinar as funcionalidades, as linguagens *JavaScript* e *PHP* para o desenvolvimento do código, o Framework *Slim* e um Banco de dados *MySQL*. Durante seu desenvolvimento, surgiram diversas incógnitas a respeito dos requisitos estabelecidos, que de pouco em pouco estão sendo manipulados e tratados de forma individual. O levantamento de requisitos foi um dos aspectos mais importantes desse processo, até o presente momento. A forma de utilização das tecnologias para o desenvolvimento está em constante evolução, a cada etapa são estudadas formas mais adequadas para a experiência do usuário, facilitando também a manipulação dos dados recebidos, e o tratamento das informações inseridas. A cada avanço, o *software* ganha uma nova funcionalidade, podendo deixar o processo de gerenciamento da Estação muito mais organizado e facilitando a gestão de recursos da granja. No momento, o controle de usuários está em processo de finalização, assim como o cadastro de insumos no sistema, para posterior teste do *software* na prática.

**Palavras-chave:** controle de insumos; controle de animais; sistema web de gestão.

Trabalho executado com recursos do Edital Complementar nº 60/2016 vinculado ao Edital PROPI nº 13/2016 – Fomento interno 2017/2018/ Diretoria de Pesquisa. Pós-graduação e Inovação do *Campus Bento Gonçalves*