

E-LIXO: AÇÕES DE DESCARTE, REUTILIZAÇÃO E EDUCAÇÃO AMBIENTAL

Palavras-chave: e-lixo; arte com sucata eletrônica; jogos educacionais

Autores: Andrade, Thainá¹; Grosseli, William²; De Bortoli, Lis³

A cada ano, um número gigantesco de equipamentos e acessórios, tais como computadores, celulares, tablets, impressoras, monitores, câmeras fotográficas, aparelhos de TV, máquinas de lavar, microondas, torradeiras, cartuchos, baterias, são descartados porque quebram ou ficam obsoletos. Segundo a ONU (Organização das Nações Unidas), 50 milhões de toneladas de lixo eletrônico são acumuladas a cada ano no planeta. A partir desta problemática, o objetivo do projeto é conscientizar a comunidade local sobre o problema do e-lixo e, orientar as pessoas para o adequado descarte dos materiais eletroeletrônicos. Dentre as ações desenvolvidas no projeto consta a aplicação de jogos educativos, confecção de arte com sucata eletrônica descartada e mutirões. Nos mutirões, realizados anualmente, em parceria com a Prefeitura de Sertão, tem-se pontos de coletas no Campus Sertão, nas escolas da cidade e na própria prefeitura. São arrecadados materiais obsoletos, sem uso ou danificados, sendo grande parte encaminhada à empresa Recycle de Passo Fundo, outra parceira do projeto, que se responsabiliza pela adequada destinação ambiental dos equipamentos. Neste ano, foram arrecadados 5.463 quilogramas de lixo eletroeletrônico no mutirão. O projeto conta atualmente com doze jogos educativos desenvolvidos pelo projeto: E-Bingo, Coleta Radical, Coleta Maluca, Para amp; Separa, Memória Seletiva, CDescartando, Dominó do Descarte, Lixo Enigmático, Falso ou Verdadeiro, Palavras Enigmáticas, Reciclando Palavras e Xadrez Reciclável. O principal objetivo dos jogos é incentivar a comunidade a aprender sobre a problemática do descarte do lixo, de forma dinâmica e lúdica. Os jogos são criados para pessoas a partir de 5 anos e foram criados em conformidade com a Resolução CONAMA nº 275/2001, que estabelece o código de cores para diferentes tipos de resíduos. Outra ação do projeto são oficinas de arte com sucata eletrônica, cujo objetivo é demonstrar à comunidade, possibilidades de reutilização de materiais não-tóxicos arrecadados no mutirão, como por exemplo: teclas, monitores, memórias, disquetes, CDs, fitas, fios e caixas de som, com esses materiais são criados porta treco, chaveiros, mini robôs e entre outros. Conclui-se que a participação da comunidade tem sido bastante efetiva, alcançando um público de aproximadamente 4.000 pessoas em 2016/2019. A partir de dados levantados no projeto, pode-se perceber que em Sertão-RS, a comunidade está tornando-se mais consciente e preocupada com o meio ambiente.

¹thainaandrade973@gmail.com

²williamgrosseli@gmail.com

³lis.debortoli@sertao.ifrs.edu.br