

## **O esporte para além da competição: sentidos e significados atribuídos à prática esportiva no tempo livre**

Amanda Gabrieli Pinto de Carvalho<sup>1</sup> e Marlon Silva<sup>1\*</sup>

\*Orientador

<sup>1</sup>Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) -  
*Campus Canoas. Canoas, RS, Brasil.*

Introdução: a presença do esporte na sociedade moderna é uma história repleta de tensões. A forma como se manifesta e o espírito que toma conta daqueles que o praticam no tempo livre está relacionada diretamente com a expressão da cultura e da cidadania. A escola, por sua vez, é lugar de negação do universo egocêntrico, egoísta, consumista e indiferente ao drama alheio, que marca as relações predominantes em nossa sociedade, assim como marca as práticas esportivas organizadas sob o espírito do esporte de rendimento/espetáculo. Tendo esses pressupostos teóricos e ético-políticos, como ponto de partida, desenvolvemos o projeto denominado “O Esporte para além da competição: sentidos e significados atribuídos à prática esportiva no tempo livre”. Como objetivo geral, o referido projeto procura oportunizar a comunidade interna e externa do Campus Canoas do IFRS momentos de socialização, de lazer, de integração e de prazer, através da prática esportiva priorizando nesta as características lúdicas originais do brincar e do jogar. Como objetivos específicos, procura possibilitar a todos os participantes a reflexão, a compreensão e a vivência dos diferentes sentidos e significados atribuídos à prática esportiva no tempo livre. Com esse intuito, em 09/06/2018 organizamos, no pátio do Campus, a segunda edição do evento “Brincando de Jogar”, oportunizando a vivência prática de diversas modalidades esportivas. Para alcançar nossos objetivos elegemos como critérios (metodologia): a participação igualitária independente da habilidade técnica; ausência de árbitros; premiação para todos ou para nenhum dos participantes; mesmo número de jogos para todas as equipes, e, constituição das equipes através de sorteio. Certa forma, esses critérios favoreceram o entendimento de todos os participantes de que, para além da vitória, o mais importante era o jogo “ter graça” para todos. Em síntese, a socialização e a alegria de jogar deveriam ser as únicas vencedoras a priori. Quantidade significativa de participantes (em torno de 200), bem como seus relatos, como, por exemplo: “ficou um gostinho de quero mais” (aluna); “quando terá outro? (aluno); “muito bom o evento” (pai); “fazia tempo que não brincava assim” (professor); apontam, em nosso entendimento, que os objetivos do referido projeto estão sendo alcançados.

**Palavras-chave:** Jogo. Esporte. Socialização.

Trabalho executado com recursos do Edital PROEX/IFRS Nº 74/2017 - Bolsas de Extensão 2018/Programa Institucional de Bolsas de Extensão (PIBEX) do IFRS.