

Paisagismo no Campus: oficina SketchUp e elaboração de uma maquete eletrônica para o IFRS Campus Rio Grande

¹Alice Albo Neves Cardoso, ¹Fabiane Biedrzycka da Silva Galarz

*Christiano Piccioni Torrales

*Orientador(a)

¹Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - *Campus* Rio Grande.
Rio Grande, RS, Brasil

O desafio de desenvolver um plano paisagístico para o IFRS Campus Rio Grande nasceu de uma antiga aspiração da Direção Geral, que pretendia melhorar os espaços ao ar livre, de modo a torná-los mais adequados e convidativos para a permanência da comunidade. Assim surgiu o projeto “Paisagismo no Campus”. Uma peça essencial para a realização de um projeto paisagístico eficaz é a visualização tridimensional. Com o intuito de facilitar a compreensão das propostas paisagísticas, foi proposta a criação de uma maquete eletrônica em 3D. Para atender a essa necessidade, foi oferecida uma oficina de formação em modelagem 3D com o software SketchUp versão Web, disponível tanto para os membros internos quanto externos da comunidade. Esta oficina, realizada em junho de 2023, foi um marco inicial, alinhada com o compromisso de extensão da instituição. Registramos a participação de estudantes (e egressos) do IFRS, da Universidade Federal do Rio Grande (FURG) e da Faculdade Anhanguera, denotando a abertura da iniciativa para diferentes públicos. Uma segunda edição da oficina está planejada para o segundo semestre deste ano. A partir daí, o método avança para as etapas subsequentes, que envolvem: (i) revisão, correção e conversão das plantas em 2D do campus, originalmente criadas no AutoCAD, para o formato tridimensional; (ii) a modelagem tridimensional dos canteiros e da vegetação existente; (iii) a representação em 3D das melhorias paisagísticas propostas; (iv) a disponibilização do modelo 3D para auxiliar a comunidade a se orientar no campus. Até o momento, o resultado parcial significativo foi a realização da oficina de SketchUp supracitada. Essa iniciativa não apenas permitiu a capacitação dos participantes, mas também promoveu a disseminação do conhecimento sobre modelagem 3D. Contudo, desafios foram encontrados durante a segunda etapa do projeto, relacionados à discrepância nas medidas entre as várias plantas do campus no AutoCAD, o que exigiu a correção por meio de medições no local. Superando essas barreiras, espera-se progredir para as próximas fases, incluindo o desenvolvimento do projeto paisagístico piloto em 2D e 3D de uma área selecionada por meio de enquete à comunidade, bem como sua futura execução no campus. O objetivo final deste projeto é contribuir para atender às necessidades dos servidores, estudantes e comunidade externa do entorno, melhorando os espaços abertos e contribuindo para a criação de uma paisagem urbana e de campus mais agradável e de qualidade. Além disso, o modelo 3D resultante servirá como uma ferramenta valiosa para que a comunidade possa se familiarizar com o campus e bem se orientar em seu ambiente.

Palavras-chave: Palavras-chave: Projeto paisagístico; Modelagem 3D; SketchUp for web.

Nível de ensino: Ensino Médio/Técnico

Área do conhecimento: Ciências Sociais Aplicadas