

Aplicativo para dispositivos móveis como instrumento para avaliação pós-ocupação em espaços abertos: acessibilidade espacial

Sílvio Gularte Quintana¹, Victor Tavares do Amaral², Bruno Ariel Freitas do Nascimento², Tais Brandelli², Vinícius Fritzen Machado², Leonardo Bandeira Soares³

¹Autor(a)/Apresentador(a), ²Coautor(a), ³Orientador(a)

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - Rio Grande

A acessibilidade é subsídio necessário para que se tenha equidade em uma sociedade permeada por diferentes tipos de deficiência. Com base nisso, a acessibilidade espacial tanto em lugares abertos quanto em edificações é objeto de estudo para assegurar qualidade de vida a todos os indivíduos. Pontua-se também que é importante que os cidadãos tenham um ambiente virtual em que possam identificar suas dificuldades ou mesmo compreender as facilidades e/ou limitações de acesso aos espaços abertos e edificações distintas. Em busca por aplicativos deste escopo, encontram-se soluções específicas para um subconjunto de deficiências, porém sem abrangência a diversas categorias. Dessa maneira, este trabalho apresenta o desenvolvimento de um aplicativo de avaliações de acessibilidade espacial que considera um conjunto mais amplo e diverso destas categorias, e que seja norteado por boas práticas de desenvolvimento quanto à facilidade em seu uso. O aplicativo desenvolvido possui sua metodologia estruturada no desenvolvimento de telas minimalistas e de simples uso com programação utilizando o framework React Native. O aplicativo também usa recursos como a API (Application Programming Interface) da Google para disponibilizar a opção de login, e consolidação funcional por meio de integração com sistema gerenciador de banco de dados através de uma API REST (Representational State Transfer). O sistema desenvolvido permite aos usuários tanto avaliarem lugares como também consultar diferentes espaços já avaliados. As avaliações são feitas por meio de uma classificação de até 5 estrelas, que estão relacionadas à experiência do usuário decorrente de quanto o local foi acessível para ele, conforme sua deficiência. Junto da avaliação é possível adicionar um comentário para justificar a nota escolhida. Além disso, o usuário pode preencher um formulário com todas informações necessárias para inserção de um novo local, sob gerência da equipe administradora. Até o presente momento, o aplicativo tem seu MVP (Minimum Viable Product) concluído, com todas funcionalidades principais em funcionamento. Espera-se que nas próximas atividades, o aplicativo seja publicado na loja virtual para que seja possível ampliar seu uso e cenários de testes. Como objeto final deste estudo, espera-se que o aplicativo sirva como instrumento informativo tanto para a comunidade quanto pelas instituições governamentais no sentido de prover melhorias nos espaços avaliados.

Palavras-chave: Acessibilidade espacial; Aplicativos móveis; Conectividade.

Trabalho executado no: Edital IFRS nº 57/2020, Edital IFRS nº 95/2021, Edital IFRS nº 13/2022, Edital IFRS nº 034/2022 e Edital IFRS Nº 18/2022.