

## **“ABCash: Jornada do Empreendedor”, jogo digital de empreendedorismo e educação financeira**

Rafael Petry da Silva<sup>1</sup>, Iuri Albandes Cunha Gomes<sup>1\*</sup>

\*Orientador(a)

<sup>1</sup>Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - *Campus* Restinga. Porto Alegre, RS

O projeto “ABCash: Jornada do Empreendedor”, é um jogo digital que busca ensinar e motivar a prática do empreendedorismo. A ideia inicial para o projeto se originou no ano de 2021 em reuniões entre a equipe de desenvolvimento de jogos “Tinga Games”, do IFRS *Campus* Restinga, junto com o grupo do projeto de educação financeira “IFinancistas”, do IFRS *Campus* Viamão. A motivação para a criação deste jogo surgiu do nosso intuito de criar uma experiência interativa e lúdica para o ensinamento de práticas envolvidas no processo de criação e expansão de startups, uma vez que é de grande relevância, para o desenvolvimento científico e tecnológico, o incentivo desta atividade. Nosso objetivo, desta forma, se tornou criar um produto que, ao mesmo tempo que diverte o público, consegue transferir conhecimento de uma forma lúdica sobre a área de empreendedorismo e educação financeira. Para isso, estabelecemos um cenário fictício de espaço sideral para onde o jogo se passaria, criando espécies de alienígenas e múltiplos universos com os quais o jogador poderia fazer negócios. Em relação ao seu funcionamento, tomamos, como inspiração, títulos que fazem parte do gênero de jogos incrementais, como “AdVenture Capitalist” e “Cookie Clicker”, adicionando, também, elementos de estratégia que usamos para ensinar os conceitos das áreas de estudo definidas. Para desenvolvê-lo, optamos por utilizar a engine Unity, software de criação de jogos que utiliza a linguagem de programação C#, além de dividirmos, entre os membros envolvidos no projeto, as outras produções necessárias, como as artes e o game design do jogo. Atualmente, o projeto segue em desenvolvimento, visto que o processo de criação de um jogo digital é algo que demanda bastante tempo. Desta forma, não é possível apontarmos resultados palpáveis para o projeto, além de sua versão de testes que contém algumas de suas mecânicas já implementadas. Contudo, planejamos disponibilizar, futuramente, uma versão web do jogo para coletarmos o feedback dos jogadores e verificarmos possíveis mudanças para melhorá-lo. Dito isso, posso afirmar que este projeto tem sido uma grande experiência de aprendizado em áreas como programação e game design para mim e aos demais integrantes do projeto e que esperamos que, ao finalizado, o “ABCash: Jornada do Empreendedor” possa se traduzir em uma experiência similar aos seus usuários, porém no âmbito do empreendedorismo e educação financeira.

Palavras-chaves: jogo; empreendedorismo; educação.