

APLICATIVO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS COMO INSTRUMENTO PARA AVALIAÇÃO PÓS-OCUPAÇÃO EM ESPAÇOS ABERTOS: ACESSIBILIDADE ESPACIAL

Sílvio Gularte Quintana¹, Willian Froes¹, Leonardo Bandeira Soares¹, Carolina Ritter¹, Tais Brandelli¹, Vanessa Patzlaff Bosenbecker^{1*}

*Orientador(a)

¹Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - *Campus* Rio Grande. Rio Grande, RS

A acessibilidade é subsídio necessário para que se tenha equidade em uma sociedade permeada por diferentes tipos de especificidades. Com base nisso, a acessibilidade espacial tanto em lugares abertos quanto em edificações é objeto de estudo para assegurar qualidade de vida a todos os indivíduos. Pontua-se também que é importante que os cidadãos tenham um ambiente virtual em que possam identificar suas dificuldades ou mesmo compreender as facilidades e/ou limitações de acesso aos espaços abertos e edificações distintas. Em busca por aplicativos deste escopo, encontram-se soluções específicas para um subconjunto de necessidades especiais, porém sem abrangência a diversas categorias. Dessa maneira, este trabalho apresenta o desenvolvimento de um aplicativo de avaliações de acessibilidade espacial que considera diferentes categorias de necessidades especiais, e que seja norteado por boas práticas de desenvolvimento quanto à facilidade em seu uso. O aplicativo em desenvolvimento possui sua metodologia estruturada no desenvolvimento de telas minimalistas e de simples uso, programação utilizando o framework React Native e consolidação funcional por meio de integração com sistema gerenciador de banco de dados. O sistema em desenvolvimento permitirá que os usuários tanto avaliem lugares como também consultem diferentes edificações e/ou espaços abertos já avaliados. As avaliações serão feitas por meio de questões previamente estruturadas que estarão associadas a implementação de lógica apropriada para classificação objetiva. Será também disponibilizado espaço para inserção de comentários sobre os locais visitados. Até o presente momento, foram desenvolvidas as telas e um modelo conceitual de funcionamento do aplicativo. Espera-se que as próximas atividades estejam alinhadas com a implementação das telas, bem como inclusão das devidas funcionalidades. O objeto final deste estudo fornecerá dados que servirão de subsídio à equipe do curso de Tecnologia em Construção de Edifícios, que também pertence ao mesmo projeto de pesquisa. Neste sentido, espera-se que os dados levantados por respondentes do aplicativo possam ser correlacionados com os estudos da equipe especializada no assunto de acessibilidade espacial.

Palavras-chave: Acessibilidade espacial. Aplicativos móveis. Conectividade.