

## APLICATIVO PARA AUTOMATIZAÇÃO DO JOGO DE PAPÉIS "Gorim"

KAUA RIJO AGUIAR<sup>1</sup>, Silvio Gularte Quintana<sup>1</sup>, Raquel De Miranda Barbosa<sup>1\*</sup>  
\*Orientador(a)

<sup>1</sup>Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - *Campus* Rio Grande. Rio Grande, RS

Gorim é um jogo de RPG (Role Playing Game) para gestão participativa dos recursos hídricos da bacia de São Gonçalo e da Lagoa Mirim. O jogo foi projetado para analisar as relações e interações entre as diferentes pessoas envolvidas neste processo (agricultores, empresários, vereadores, prefeitos e fiscais). Inicialmente, cada jogador escolhe um papel para desempenhar no jogo (empresários ou agricultores). Os empresários vendem seus produtos para os agricultores, as negociações são feitas através de diálogos, e após todas decisões de preço serem feitas e todas parcelas de terras serem preenchidas, a primeira etapa é finalizada. Na segunda etapa, os mesmos serão eleitos a prefeito, fiscal e vereador, e em seguida todos os habitantes da cidade irão ter uma conversa para decidir medidas para melhorar a qualidade de vida e trabalhos, como por exemplo aumentar/diminuir impostos ou investir em medidas preventivas. A primeira versão do jogo foi realizada de forma presencial, com papel e caneta, com intervalos para calcular os resultados obtidos para cada etapa através do uso de fichas. Para automatizar esse processo, o presente trabalho tem como objetivo o desenvolvimento de um app mobile, com uma interface simples e intuitiva. Inicialmente foram realizadas a modelagem e implementação das telas e, atualmente está sendo usado o Framework React Native para a programação do jogo, utilizando a plataforma "expo" para teste da performance do aplicativo. Após a finalização, ele será avaliado em uma simulação do jogo presencial, substituindo o uso de fichas. Espera-se que o aplicativo traga melhorias para o jogo, deixando-o mais atrativo e dinâmico, uma vez que o tempo de quantificação dos resultados será circunstancialmente menor, tornando a experiência mais proveitosa para os participantes, poupando papel, possibilitando a análise de dados da etapa automáticos e possibilitando, em uma versão posterior, fazer com que o jogo possa ser completamente online. O app será disponibilizado nas plataformas Android e IOS.

Palavras-chave: Gorim. Jogos de papéis. App mobile.