

ZOODEX: A POKEDÉX NA VIDA REAL

Adrian Davi Silva Ferraz Oliveira¹, Claudius Jardel Soares¹, Bruna Flor Rosa¹, Yuri Fernandes Gomes¹, Maysa Silva Rosa¹, Rafael Guasselli Lopes Silva¹, Lisiane Zanella^{1*}
*Orientador(a)

¹Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - *Campus* Osório. Osório, RS

Há uma variedade muito grande de ambientes na região do Litoral Norte Gaúcho, que favorece a presença de uma rica biodiversidade de seres vivos. Entretanto, essa biodiversidade muitas vezes não é conhecida pela maioria dos habitantes da região, apenas por uma pequena minoria, dentre eles, pesquisadores e naturalistas. Com o intuito de aproximar esse conhecimento biológico das espécies de seres vivos da região do Litoral Norte da comunidade local, o objetivo do projeto Zoodex foi desenvolver um aplicativo móvel interativo (APP) para identificar espécies por imagem fotográfica e registrar sua localização geográfica. O público-alvo são os moradores da região, em especial os estudantes do ensino fundamental e médio e professores da área de Ciências e Biologia, mas o APP poderá ser utilizado por qualquer pessoa que tenha interesse na temática. O APP está sendo desenvolvido a partir dos softwares Android Studio 3.6.1 e Node JS 12.18.3, e o banco de dados com o sistema MySQL. O design gráfico foi inicialmente desenvolvido com os softwares Paint e Gimp e, posteriormente, com o software Adobe XD. Para a primeira versão do APP, o grupo das aves foi escolhido como grupo focal por ser de fácil observação e identificação, tornando a execução do projeto mais viável. As informações acerca das espécies de aves foram pesquisadas em publicações científicas e consultadas com especialistas nesse grupo biológico em comunidades virtuais como a WikiAves e o iNaturalist. O banco de dados está sendo finalizado, mas ainda será necessário incorporar as informações pesquisadas ao APP. O design está sendo remodelado para ficar mais atrativo aos usuários. Funcionalidades como registro fotográfico, captura da localização geográfica dos registros, envio dos arquivos para nuvem e interação com o Google Maps já estão disponíveis no APP, assim como a interface com navegação na enciclopédia de espécies e a página de perfil das espécies. Os próximos passos do projeto incluem expandir a Zoodex para outros estados e regiões, incluir os outros grupos de seres vivos gradativamente no APP, e testar o aplicativo em escolas, para auxiliar no ensino de Ciências e Biologia de forma prática. Por fim, destacamos a relevância da Zoodex, visto que ela permitirá tornar o conhecimento biológico mais acessível à comunidade local e ampliar os registros das espécies que ocorrem na região do Litoral Norte Gaúcho. Também poderá ser utilizada como ferramenta para tornar o processo ensino-aprendizagem mais atrativo e como fonte de consulta para futuras pesquisas biológicas.

Palavras-chave: Conhecimento Biológico. Registro de Espécies. Aplicativo Móvel (APP).