

O esporte para além da competição

Vitória Machado Quintana¹ e Marlon André da Silva^{1*}
*Orientador

¹Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) -
Campus Canoas. Canoas, RS, Brasil.

A presença do esporte na sociedade moderna é uma história repleta de tensões. Da mesma forma, sua presença na escola, e sua predominância sobre outros conteúdos no interior da Educação Física, também é resultado de planos e intentos, dada sua adequação ao projeto de formação de homens aptos à disputa numa sociedade em que a alegria e a felicidade não estão disponíveis para todos. Tendo esses pressupostos teóricos, e ético-políticos, como ponto de partida desenvolvemos o projeto denominado “O Esporte para além da competição”, prevendo organizar eventos esportivos no interior do *Campus Canoas* procurando, como objetivo geral, oportunizar à comunidade interna e externa do *Campus Canoas* do IFRS momentos de socialização, de atividade física, de lazer, de integração e de prazer, através da prática esportiva priorizando nesta as características lúdicas originais do brincar e do jogar. E, como objetivos específicos, procurar possibilitar a todos os participantes a reflexão, a compreensão e a vivência dos diferentes sentidos e significados atribuídos à prática esportiva no tempo livre. Dessa forma, organizamos o evento “Brincando de Jogar”, que aconteceu em 19/08/2017, durante toda a manhã, no pátio do *Campus Canoas*. A organização do evento aconteceu de forma sistemática e participativa – através de reuniões semanais – entre o professor orientador, a aluna bolsista e outros alunos voluntários do projeto. Na construção do regulamento é possível ressaltar como ponto significativo o fato de não se adotar árbitros para nenhuma modalidade oferecida. Certa forma, esse critério favoreceu o entendimento de todos os participantes de que, para além da vitória, o mais importante era o jogo “ter graça” - para todos; ou seja, que, naquele evento, a socialização e a alegria de jogar deveriam ser as únicas vencedoras. Relatos dos participantes do evento, como por exemplo: “ficou um gostinho de quero mais” (aluna); “quando terá outro?” (aluno); “muito bom o evento” (pai); “fazia tempo que não brincava assim” (professor); aponta, em nosso entendimento, que os objetivos do referido projeto foram alcançados.

Palavras-chave: Jogo. Esporte. Socialização.

Trabalho executado com recursos do Edital PROEX/IFRS nº 42/2016 - Bolsas de Extensão 2017/Programa Institucional de Bolsas de Extensão (PIBEX) do IFRS.