

### **Confraria da Lógica**

Fernando Mocelin Machado<sup>1</sup>, Emerson Rogério de Oliveira Júnior<sup>1\*</sup>, Leila de Almeida  
Castillo<sup>1\*</sup>  
\*Orientadores

<sup>1</sup>Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) -  
*Campus Sertão*. Sertão, RS, Brasil.

Para que seja possível implementar um programa de computador, torna-se necessário entender a construção de um algoritmo. Algoritmos são de difícil entendimento por parte dos iniciantes da programação de computadores. Para auxiliar no aprendizado de algoritmos, foi proposto a formação de uma Confraria da Lógica no *Campus Sertão*. Trata-se de um grupo de alunos que têm como objetivo maior, o entendimento da construção e testes de algoritmos, bem como da transformação destes em um programa de computador. O público-alvo deste projeto de ensino são, principalmente, os acadêmicos do curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – ADS do *Campus Sertão* do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul que apresentem dificuldades em assimilar os conhecimentos relativos à Lógica de Programação. Também ficou liberada a participação de qualquer pessoa que deseja aprender conceitos de construção e testes de algoritmos. Para tanto, são realizadas quatro oficinas semanais, de quatro horas cada, em um laboratório de informática da instituição. As ferramentas de programação que estão sendo utilizadas nas oficinas até o momento são o “*Visualg*” e o “*PortugolStudio*”, em alguns momentos específicos são utilizadas também as linguagens de programação “C” e “JAVA” para maior fixação dos conhecimentos da lógica. Este projeto já vem apresentando excelentes resultados, a procura pelas oficinas acaba atingindo também alunos dos últimos níveis da ADS que querem ter o melhor entendimento e dedicar um tempo para praticar a construção dos algoritmos, pois entendem que um software bem projetado depende de um algoritmo bem construído e bem executado.

**Palavras-chave:** Algoritmos. Programação de Computadores. Linguagens de Programação. *Visualg*. *PortugolStudio*.

Trabalho executado com recursos do Edital PROEN/IFRS nº 002/2016 – Bolsas de Ensino 2016, da Pró-Reitoria de Ensino.