

## **Desenvolvimento de software de plano de trabalho docente**

Diana Braatz<sup>1</sup>, Tiago Rios Rocha<sup>1\*</sup>

\*Orientador

<sup>1</sup>Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - *Campus Ibirubá*.  
Ibirubá, RS, Brasil.

O processo de desenvolvimento e implementação de um software pode ser visto como um conjunto de tarefas, que irão definir, desenvolver, testar e manter o software. Seguindo essa ideia, a disciplina de projeto e desenvolvimento de sistemas tem o intuito de instigar o aluno a interpretar um problema, a fim de desenvolver uma solução com base nos métodos da engenharia de software e do processo de criação do sistema. A metodologia aplicada em sala de aula busca aproximar o aluno de um ambiente empresarial, onde ele terá que desenvolver habilidades como o trabalho em equipe, cumprimento de prazos, qualidade e métodos, aprimoramento de conhecimentos técnicos e planejamento e gerenciamento de um projeto de software. Este resumo descreve o desenvolvimento de um software para sistematização do plano de trabalho do docente. A motivação para a criação deste sistema surgiu a partir da observação das dificuldades enfrentadas pelos docentes do Campus em preencher o plano de trabalho de forma manual, a falta de um banco de dados para armazenar o histórico dos planos, e a ausência de ferramentas eficazes para gerenciar o processo de aprovação dos planos. O desenvolvimento deste software segue a metodologia ágil, onde as fases são realizadas de forma interativa e incremental. As principais fases são: levantamento, documentação e validação dos requisitos, implementação, testes e implantação. O levantamento de requisitos foi realizado através da análise do modelo de plano de trabalho e conversa com o coordenador do curso de Ciência da Computação, professor que tem como responsabilidade elaborar seu plano de trabalho. A partir dos requisitos elencados, nas próximas iterações, será necessário, primeiramente, elaborar o documento entidade-relacionamento, em seguida desenhar um protótipo das telas, e por fim dar início no desenvolvimento do sistema como um todo. Todos esses itens serão apresentados a um especialista que irá fazer a validação. Ao final, tem-se a ideia de realizar a implantação do sistema no site do Campus.

**Palavras-chave:** *Projeto. Engenharia de software. Programação. Desenvolvimento. Plano de trabalho.*