

Jogos de tabuleiro: Ludicidade e recreação com a comunidade do Alto Uruguai Gaúcho

Mateus Antônio Corteze¹, Marlova Elizabete Balke^{1*}
*Orientadora

¹Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) –
Campus Erechim. Erechim, RS

O lazer está ligado ao ser humano, gostamos de ter tempo de sobra, e para isso, procuramos por atividades, as quais ocuparão nosso tempo livre, tais atividades como jogos, hobbies, trabalhos. Dentro do mundo do jogo podemos destacar que é necessário uma mínima lógica para jogar-se um jogo, o mais simples que seja, como o jogo da velha. Dentro disso entram atividades do projeto de extensão como damas e o xadrez, que são jogos que remetem a história, mas sua principal razão é divertir. O gosto por tais jogos, pode vir de dentro de casa, ou por meio de relações sociais, percebendo que quanto mais cedo abordada, mais significado fará no futuro do estudante. O trabalho visa ensinar a estudantes do ensino médio e comunidade externa, regras básicas sobre tais atividades inicialmente, e mais tardiamente desenvolver o amor por tais atividades no participante e introjetando tais ações em suas vidas. Dentro do desenvolvimento do projeto destacamos o preparo dos estudantes do IFRS do ensino médio integrado em Mecatrônica e Informática para os Jogos do IFRS que aconteceram em Bento Gonçalves no ano de 2022. Paralelo a isso, foram realizadas oficinas, para não só os estudantes do Ensino Médio mas também do ensino Superior, oficinas sobre as regras básicas do xadrez e é claro, as oficinas foram realizadas entre os participantes, permitindo que os mesmos jogassem entre si e se divertissem. Já com a comunidade externa foi realizada a oficina na Escola Municipal de Ensino Fundamental Othelo Rosa, que foi destinada a estudantes entre os 10 aos 14 anos de idade. O projeto ainda em desenvolvimento obteve sucesso, no IFRS os participantes exercitam suas mentes através do xadrez todos os dias no espaço da Web Rádio Hélio Pomorski, onde conta 3 tabuleiros livres para uso dos estudantes que ali vierem. O projeto está proporcionando o gosto pelo jogo de xadrez como lazer dentro dos alunos do ensino médio integrado, como também da comunidade externa, risadas, derrotas, vitórias, mas tudo isto faz parte da diversão que são os jogos de tabuleiro. Ainda está ocorrendo atividades, então não possuímos conclusões sólidas, mas vendo a alegria dos integrantes e as disputas que acontecem dentro das casas 8x8 pretas e brancas, temos a certeza que temos um resultado fenomenal. Destacando ainda que será articulado ações com a ADEVE promovendo a integração de deficientes visuais.

Palavras-chave: jogos de tabuleiro; lazer; comunidade externa; diversão; inclusão

Modalidade: Extensão