

Simulador Gerencial

Pedro Henrique Segatti¹, Julio Américo Faitão^{1*}
*Orientador

¹Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) –
Campus Erechim

Um simulador gerencial, também chamado de jogo empresarial, é utilizado para mensurar, ensinar, interagir e mostrar as melhores formas de agir e administrar uma empresa, desde a compra da matéria-prima até a venda e transporte de um produto. Os simuladores existentes no mercado funcionam de forma pouco detalhada, portanto houve a necessidade de se desenvolver um novo *software* simulador que juntamente com um coordenador, interaja com os usuários de forma mais simples, ampla e didática, apresentando uma *interface* fácil e intuitiva, que mostre para quem está aprendendo quais são as decisões necessárias a serem tomadas, estimulando a tentativa e o erro e dessa forma ensinando qual o melhor caminho a se seguir. O trabalho de pesquisa busca desenvolver os módulos de compras e estoque de uma empresa, deixando pilares sólidos para que em um futuro próximo seja desenvolvido os demais módulos. O sistema simulador apresentará um documento de requisitos completo e estruturado para que próximos desenvolvedores consigam ler e realizar manutenções e melhorias no sistema. O simulador será desenvolvido utilizando a linguagem de programação *Java* na plataforma NetBeans, sendo que seu banco de dados será desenvolvido em SQL na plataforma *MySQL*. Dessa forma, seguindo as regras e ambições do projeto de pesquisa pode-se afirmar que a análise e projeto do sistema estão em fase final, deixando diagramas e documentos estruturados e com boas bases para a releitura em linguagem de programação, solucionando a primeira parte do problema, em que não existia um simulador com didática aprimorada baseada em especialistas na área, além de apresentar condições favoráveis para ser aprimorado ou modificado, tornando-se assim, o *software* ideal para simular e ensinar sobre a gestão de uma empresa.

Palavras-chave: pesquisa; ensino; simulação; jogos.

Modalidade: Pesquisa