

23 e 24 de outubro de 2017

Clube de Xadrez do IFRS Campus Erechim

ONYSZKO W. P., Maiara¹

ESPERANCA, A. C. S., Antonio*

A prática do jogo de Xadrez pode ser aplicada como instrumento de ensino aprendizagem nos diversos níveis de ensino. Dentre as habilidades que podem ser desenvolvidas com a prática do jogo destacamos: a concentração, atenção, paciência, análise e síntese, imaginação, foco, raciocínio lógico, antecipação, organização, criatividade e estratégia. O projeto de um Clube de Xadrez para o IFRS Campus Erechim busca aprimorar habilidades essenciais para o desenvolvimento intelectual e profissional dos estudantes além de oportunizar atividades cooperativas entre os participantes do Instituto e da comunidade externa. Destacamos que os estudantes que dedicam parte do seu tempo à prática do xadrez, tem uma melhoria notória no desenvolvimento da atenção, memória, concentração, percepção, orientação espacial, criatividade, imaginação, responsabilidade, controle, tenacidade, autonomia e reflexão. Partindo deste princípio, obtivemos êxito na maioria dos objetivos propostos, dentre eles: o desenvolvimento da prática do Xadrez no IFRS Campus Erechim, que aumenta a cada dia; organização de um torneio de Xadrez aberto à comunidade (em planejamento); organização de uma equipe de Xadrez do IFRS para participação em torneios externos e internos; organização de palestras de divulgação da prática do Xadrez e seus benefícios para professores e instrutores da rede pública de ensino. Neste primeiro momento foi elaborado um protótipo de oficina a qual foi nomeada "Aprendendo a Jogar Xadrez", esta, além de ensinar o movimento básico das peças, trás um pouco da história e algumas jogadas, a mesma qual, será levada para a E.E. Dr. João Caruso agora que foi realizada e finalizada a construção do um xadrez gigante. O projeto dentro da escola é fruto de uma construção feita pela união de serviços, onde a colaboração de todos envolvidos foi fundamental. É perceptível na posição de bolsista ver como a união e o trabalho em grupo fazem toda diferença para ter um produto final bom em curto prazo considerando expectativas e perspectivas colocadas sobre tal grupo. Além de todo aprendizado levado para vida pessoal e acadêmica. Já o caminhar do projeto dentro do Instituto nos mostra como é importante que as pessoas saibam os benefícios que a prática do jogo pode trazer, bem como buscar disseminar ainda mais o jogo, o clube, a prática, etc.

Palavras-chave: Raciocínio. Desenvolvimento. Xadrez.

Modalidade: Extensão

¹ Design de Moda, Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul (IFRS) - Campus Erechim. Erechim, RS, Brasil. maiaraonyszko@gmail.com